

Lösen LGS

Gaußscher Algorithmus

Inhalt

- Grundidee
- Koeffizientenmatrix nach der Umformung
- Beispiel
- Vorteil des Verfahrens
- Quellen

Grundidee

- Anwendung Äquivalenter Umformungen auf die Gleichungen des LGS, sodass dieses einfacher lösbar wird
- Äquivalente Umformungen sind
 - Vertauschen 2er Glg. Untereinander
 - Multiplikation von einer Glg. des Systems mit einer Reellen Zahl $\neq 0$
 - Addition eines beliebigen vielfachen einer Glg. Des Systems zu einer anderen Glg. des Systems
- Mit Hilfe dieser Umformungen kann die Koeffizientenmatrix des LGS in folgende Form gebracht werden

Koeffizientenmatrix nach Umformung

x	y	z	Ergebnis
a1	b1	c1	d1
0	b2	c2	d2
0	0	c3	d3

Beispiel

$$\text{I) } 2x + 3y - z = 1$$

$$\text{II) } x + 3y + z = 2$$

$$\text{III) } -x - y + 2z = 2$$

Damit lautet die Koeffizientenmatrix:

$$\begin{array}{ccc|c} x & y & z & \\ \hline 2 & 3 & -1 & 1 \\ 1 & 3 & 1 & 2 \\ -1 & -1 & 2 & 2 \end{array}$$

Beispiel

Schritt 1:

Anwendung der Umformung 2 (Multiplikation), sodass nach Addition (3) in der ersten Spalte ALLE Koeffizienten bis auf den der ersten Zeile 0 werden.

$$\begin{array}{ccc|c} x & y & z & \\ \hline 2 & 3 & -1 & 1 \\ 1 & 3 & 1 & 2 \\ -1 & -1 & 2 & 2 \end{array} \quad \begin{array}{l} | \cdot (-2) \Rightarrow \\ | \cdot 2 \end{array} \Rightarrow \begin{array}{ccc|c} x & y & z & \\ \hline 2 & 3 & -1 & 1 \\ -2 & -6 & -2 & -4 \\ -2 & -2 & 4 & 4 \end{array}$$

Beispiel

$$\begin{array}{ccc|c} x & y & z & \\ \hline 2 & 3 & -1 & 1 \\ 0 & -3 & -3 & -3 \quad | \text{Summe aus Zeile 1 + Zeile 2 des Vorgängers} \\ 0 & 1 & 3 & 5 \quad | \text{Summe aus Zeile 1 + Zeile 3 des Vorgängers} \end{array}$$

Wiederhole dies für rot markierte Teilmatrix. Ergebnis:

$$\begin{array}{ccc|c} x & y & z & \\ \hline 2 & 3 & -1 & 1 \\ 0 & -3 & -3 & -3 \\ 0 & 0 & 6 & 12 \end{array}$$

Beispiel

Schritt 2:

Die Variable z kann nun aus der 3ten Glg. unmittelbar bestimmt werden, weil:

$$\begin{aligned} \text{Glg 3:} \quad 6z &= 12 & | :6 \\ z &= 2 \end{aligned}$$

Dieses Ergebnis kann jetzt in Glg. 2 eingesetzt werden:

$$\begin{aligned} \text{Glg 2:} \quad -3y - 3z &= -3 & | z \text{ einsetzen} \\ -3y - 3 \cdot 2 &= -3 \\ -3y - 6 &= -3 & | +6 \\ -3y &= 3 & | :(-3) \\ y &= -1 \end{aligned}$$

Beispiel

Dieses Ergebnis kann jetzt in Glg. 1 eingesetzt werden:

$$\text{Glg 1: } 2x + 3y - z = 1 \quad | z, y \text{ einsetzen}$$

$$2x + 3 \cdot (-1) - 2 = 1$$

$$2x - 3 - 2 = 1 \quad | +5$$

$$2x = 6 \quad | :2$$

$$x = 3$$

Vorteil des Verfahrens

- Der Vorteil des Verfahrens liegt darin, dass es unter Verwendung der ursprünglichen Matrix [Array] direkt programmiert werden kann
- Das ist insbesondere bei großen LGS ein Speicherplatzvorteil
- Auch Schritt 2 (Rückwärtseinsetzen) kann auf der ursprünglichen Matrix durchgeführt werden.
- Dies hat den Vorteil, dass die Lösung des LGS dann in der rechten Spalte steht und direkt weiterverwendet werden kann. Kein 2tes Array notwendig

Quellen

- <http://www.frustfrei-lernen.de/mathematik/matrix-gleichungssysteme.html>
- Bronstein - Semendjajew Taschenbuch der Mathematik