

Ich kann ... - Assoziationen

Ich kann ...

- erklären, was eine Assoziation zwischen zwei Klassen bedeutet.
- mit Hilfe von Assoziationen Informationen zwischen einer Klasse und einer anderen Klasse austauschen. Der Austausch findet in einer oder in beide Richtungen statt.
- die Vorgehensweise bei der Realisierung einer Assoziation erklären.
- Die Schreibweise einer Assoziation in einem ganz einfachen UML-Klassendiagramm einzeichnen / erklären / zeigen / darstellen.