



Name:

AB No.:

Klasse:

Übungsaufgaben zu Pointern (EINZELARBEIT)

Bearbeite die Aufgaben und implementiere Sie. Ergänze ggf. die notwendigen Deklarationen.

Aufgabe 1:

Erstelle eine Pointer-Variablen „pMyPointerAufChar“ auf den Datentyp char.

Lösung:

```
char* pMyPointerAufChar;    //Beachte Datentyp*
```

Aufgabe 2:

Speichere den Inhalt der Pointer-Variablen „pDududu“ in der Variablen „bBallalla“.

Lösung:

```
bBallalla = *pDududu;      //Beachte den *-Operator
```

Aufgabe 3:

Weise der Pointer-Variablen pMyDoublePointer die Adresse der Variablen „dHallo“ zu.

```
double* pMyDoublePointer;  
double dHallo;
```

```
_____ = _____;
```

Aufgabe 4:

An welcher Stelle dieses Programms wird eine Speicheradresse verwendet? Warum wohl?

```
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    int iEingabe;  
    printf("Geben Sie eine Zahl ein: ");  
    scanf("%d", &iEingabe);  
    return 0;  
}
```

Aufgabe 5:

Ergänze den folgenden Code **sinnvoll** an der markierten Stelle.

```
void Flaeche(int Breite,int Laenge, int* Ergebnis)  
{  
    int Zwischenerg;  
    Zwischenerg = Breite * Länge;  
  
    _Ergebnis = Zwischenerg;    //Welcher Operator gehört hierhin? Warum?  
}
```

Aufgabe 6:

Was ist an folgendem Programmausschnitt falsch?

```
float subtract(float a)  
{  
    float* Ergebnis;  
    *Ergebnis = a-13.75;  
    return &Ergebnis;
```



09.03.20

Name:

AB No.:

Klasse:

}